

2024年度 情報・システムソサイエティ和文論文誌編集委員会

編集委員長

近藤 一晃 (ヒューマンメディアセンシング, コンピュータビジョン)

編集副委員長

新谷 隆彦 (データ工学, データマイニング)

編集幹事

米川 輝 (教育工学)

金子 直史 (パターン認識, コンピュータビジョン, ジェスチャ生成)

高島 悠樹 (音声, マルチメディア処理)

編集委員

秋山 寛子 (画像認識, コンピュータビジョン)

荒井 研一 (情報セキュリティ)

井垣 宏 (ソフトウェア工学, ソフトウェア工学教育)

石尾 隆 (ソフトウェア工学, ソフトウェア可視化)

稲木 雅人 (計算機システム, レイアウト)

大沼 亮 (教育工学, ヒューマンコンピュータインタラクション)

小川 泰弘 (自然言語処理, 法情報処理)

牛尼 剛聡 (データ工学, Web情報学, コンテンツ環境デザイン)

刑部 好弘 (人工知能, マテリアルズ・インフォマティクス, 非ノイマン型計算, 量子計算)

神原 裕行 (バイオサイバネティクス, ニューロコンピューティング, 生体工学)

國宗 永佳 (教育工学, 学習支援システム)

小森 智康 (福祉工学 音声, 聴覚)

近藤 雄一 (映像符号化)

酒井 智弥 (パターン認識, 画像処理)

塩田 さやか (音声, 画像処理)

清 雄一	(知的エージェント, プライバシ)
中野 允裕	(機械学習・生体情報処理)
中村 友彦	(音楽情報処理, 音楽信号処理)
難波 一輝	(ディペンダブルコンピューティング)
二反田 篤史	(機械学習)
布川 清彦	(福祉工学)
野林 大起	(情報ネットワーク)
早志 英朗	(機械学習, 医用データ解析)
舟生 日出男	(教育工学, 学習支援システム)
布目 光生	(自然言語処理, 知識獲得)
宮田 章裕	(ヒューマンコンピュータインタラクション)
山口 実靖	(オペレーティングシステム, ストレージ)
大和 淳司	(画像認識, パターン認識, ヒューマンロボットインタラクション, ヒューマンコンピュータインタラクション)