

2024年度 基礎・境界ソサイエティ和文論文誌編集委員会

編集委員長

岡田 実

編集幹事

林 和則

分野編集幹事

鈴木幸太郎

春名 太一

小山 翔一

鈴木 大三

大内 浩司

金子晴彦

編集委員

相田 慎 (計算複雑度の理論)

秋葉 知昭 (信頼性・保全性・安全性)

麻原 寛之 (合成力学系, 非線形理論)

荒木 徹也 (グラフアルゴリズム)

池松 泰彦 (暗号理論)

一場 利幸 (VLSI設計技術とCAD)

伊藤 信貴 (音声音響信号処理)

今川 隆司 (LSIシステム設計)

岩崎 淳 (乱数, 暗号理論)

岩橋 政宏 (画像信号処理, 画像符号化)

植田 祥明 (画像処理)

宇佐見 庄五	(量子情報理論, 符号理論)
大木 哲史	(バイオメトリクス)
大倉 鉄郎	(アナログ集積回路)
太田 淳	(並行システム)
小川 展夢	(ユビキタスコンピューティング)
落合 翼	(音声信号処理)
梶田 海成	(暗号理論)
鹿嶋 雅之	(バイオメトリクス、コンピュータビジョン、フィールドロボティクス)
金澤 尚史	(システム制御)
金本 俊幾	(VLSI設計技術とCAD)
亀田 裕介	(画像処理)
岸田 亮	(VLSI設計技術)
木下 裕磨	(ディジタル信号処理)
木村 真之	(非線形問題)
久徳 遙矢	(コンピュータビジョン)
金 鎔煥	(アルゴリズムとデータ構造、グラフとネットワーク、分散システム)
草川 恵太	(情報セキュリティ, 暗号理論)
小澤 佑介	(光無線通信、可視光通信、光空間通信)
越田 俊介	(ディジタル信号処理)
小林 健太郎	(無線制御, 可視光通信)
坂井 祐介	(暗号理論)
坂本 孝丈	(ヒューマンエージェントインタラクション)
佐々木 亮平	(ディジタル信号処理)
澤田 賢治	(システム制御)

清水 邦康	(非線形問題)
白木 善史	(可視光通信, デジタル信号処理)
瀬戸 謙修	(VLSI設計技術とCAD)
高嶋 和毅	(ヒューマンコンピュータインタラクション, バーチャルリアリティ, インタラクションデザイン)
高邊 賢史	(信号処理, 情報統計力学)
竹田 晃人	(統計物理学, 情報論的学習理論)
谷 伊織	(複雑系科学)
丹治 寛樹	(デジタル信号処理)
伝住 周平	(データ構造)
長沼 健	(情報セキュリティ)
中村 聡	(無線通信システム)
中村 和晃	(パターン認識, 画像・映像処理)
橋本 英樹	(組合せ最適化)
長谷川 皓一	(情報セキュリティ)
早川 諒	(信号処理)
林 隆史	(情報セキュリティ基礎, 系列生成論)
林 直樹	(システム制御)
平田 慎之介	(医用超音波, 超音波計測)
藤沢 匡哉	(符号理論)
藤原 祐一郎	(組合せ論, 符号理論, 量子情報)
二神 拓也	(画像処理)
眞木 明香	(アナログ集積回路, ディープニューラルネットワークのハードウェア化技術)
松井 健太郎	(応用音響)

松本 高士	(VLSI設計技術とCAD)
三本 知明	(情報セキュリティ基礎)
宮崎 武	(情報セキュリティ・擬似乱数系列)
宮崎 亮一	(音情報処理)
矢嶋 純	(暗号実装, 自動車セキュリティ, 情報セキュリティ)
山内 将行	(非線形回路網)
吉田 太一	(画像符号化, 画像処理, 画像認識)
吉田 隆弘	(情報理論)
依田 大輝	(無線通信システム)
米山 一樹	(暗号理論)
和田 友孝	(無線通信、高度交通システム)