

2023年度 基礎・境界ソサイエティ和文論文誌編集委員会

編集委員長

岩本 貢

編集副委員長

岡田 実

編集幹事

渡邊 洋平

編集副幹事

林 和則

分野編集幹事

内川 浩典

大内 浩司

小山 翔一

鈴木 大三

原口 和也

廣瀬 勝一

編集委員

相田 慎	(計算複雑度の理論)
秋田 耕司	(無線通信システム)
秋葉 知昭	(信頼性・保全性・安全性)
麻原 寛之	(合成力学系, 非線形理論)
荒木 徹也	(グラフアルゴリズム)
栗野 皓光	(VLSI設計技術)
泉 泰介	(グラフとネットワーク, アルゴリズムとデータ構造・計算複雑度)
一場 利幸	(VLSI設計技術とCAD)
伊藤 信貴	(音声音響信号処理)
岩崎 淳	(乱数, 暗号理論)
岩橋 政宏	(画像信号処理, 画像符号化)
上原 聡	(拡散符号・疑似乱数系列)
宇佐見 庄五	(量子情報理論, 符号理論)
大木 哲史	(バイオメトリクス)
大倉 俊介	(イメージセンサ)
太田 淳	(並行システム)

岡村 寛之	(信頼性・保全性・安全性)
小川 展夢	(ユビキタスコンピューティング)
落合 翼	(音声信号処理)
鬼沢 直哉	(ディジタル集積回路)
梶田 海成	(暗号理論)
金澤 尚史	(システム制御)
金本 俊幾	(VLSI設計技術とCAD)
亀田 裕介	(画像処理)
岸田 亮	(VLSI設計技術)
北川 直哉	(ネットワーク, 情報セキュリティ)
木村 真之	(非線形問題)
久徳 遙矢	(コンピュータービジョン)
草川 恵太	(情報セキュリティ, 暗号理論)
小澤 佑介	(光無線通信、可視光通信、光空間通信)
坂井 祐介	(暗号理論)
坂本 孝丈	(ヒューマンエージェントインタラクション)
澤田 賢治	(システム制御)

清水 邦康	(非線形問題)
白木 善史	(可視光通信, デジタル信号処理)
菅 宣理	(無線通信用信号処理)
瀬戸 謙修	(VLSI設計技術とCAD)
高嶋 和毅	(ヒューマンコンピュータインタラクション, バーチャルリアリティ, インタラクションデザイン)
高橋 智博	(デジタル信号処理)
竹田 晃人	(統計物理学, 情報論的学習理論)
中條 渉	(可視光通信, 光空間通信)
伝住 周平	(データ構造)
長沼 健	(情報セキュリティ)
中村 聡	(無線通信システム)
中村 和晃	(パターン認識, 画像・映像処理)
中村 徹	(情報セキュリティ基礎)
縫田 光司	(暗号数理, 離散数学・組合せ論)
橋本 英樹	(組合せ最適化)
早川 諒	(信号処理)
林 隆史	(情報セキュリティ基礎, 系列生成論)

林 直樹	(システム制御)
春名 太一	(複雑系科学)
平田 慎之介	(医用超音波, 超音波計測)
福元 伸也	(画像処理)
藤沢 匡哉	(符号理論)
細谷 剛	(情報理論)
眞木 明香	(アナログ集積回路, ディープニューラルネットワークのハードウェア化技術)
松井 健太郎	(応用音響)
松本 高士	(VLSI設計技術とCAD)
三嶋 美和子	(離散数学, 組合せ数学)
宮崎 亮一	(音情報処理)
村上 隆啓	(ディジタル信号処理)
矢嶋 純	(暗号実装, 自動車セキュリティ, 情報セキュリティ)
山内 将行	(非線形回路網)
吉田 壮	(画像処理, 画像認識, 画像応用システム)
吉田 太一	(画像符号化, 画像処理, 画像認識)
吉田 隆弘	(情報理論)

米山 一樹 (暗号理論)

和田 友孝 (無線通信、高度交通システム)