

2022年度 情報・システムソサイエティ和文論文誌編集委員会

編集委員長

横川 智教 (ソフトウェア工学, ディペンダブルコンピューティング)

編集副委員長

佐藤 信夫 (音声, 聴覚)

編集幹事

近藤 一晃 (ヒューマンメディアセンシング, コンピュータビジョン)

滝沢 穂高 (福祉工学, 生体工学)

新谷 隆彦 (データ工学, データマイニング)

編集委員

秋月 秀一 (画像認識, コンピュータビジョン, 知能ロボティクス)

渥美 紀寿 (ソフトウェア工学)

雨宮 智浩 (ハプティクス, バーチャルリアリティ)

荒井 研一 (情報セキュリティ)

井垣 宏 (ソフトウェア工学, ソフトウェア工学教育)

石塚 裕己 (触覚整理・心理応用システム)

稲木 雅人 (計算機システム, レイアウト)

岩村 俊輔 (画像符号化)

牛尼 剛聡 (データ工学, Web情報学, コンテンツ環境デザイン)

内山 英昭 (コンピュータビジョン・センサ融合)

大園 忠親 (知的エージェント)

金子 直史 (パターン認識, コンピュータビジョン, ジェスチャ生成)

神原 裕行 (バイオサイバネティクス, ニューロコンピューティング, 生体工学)

國宗 永佳 (教育工学, 学習支援システム)

河野 和宏 (マルチメディアセキュリティ, マルチメディア処理, 情報セキュリティ, 情報教育)

齋藤 大輔	(音声, マルチメディア処理)
酒井 智弥	(パターン認識, 画像処理)
柴田 智行	(パターン認識, 画像認識, コンピュータビジョン)
高島 悠樹	(音声, マルチメディア処理)
道満 恵介	(画像認識, コンピュータビジョン)
中野 允裕	(機械学習・生体情報処理)
中村 勝一	(教育工学, ヒューマンコンピュータインタラクション)
難波 一輝	(ディペンダブルコンピューティング)
野林 大起	(情報ネットワーク)
日野 英逸	(機械学習・応用統計)
舟生 日出男	(教育工学, 学習支援システム)
宮田 章裕	(ヒューマンコンピュータインタラクション)
三輪 誠	(自然言語処理, データマイニング)
山口 実靖	(オペレーティングシステム, ストレージ)
大和 淳司	(画像認識, パターン認識, ヒューマンロボットインタラクション, ヒューマンコンピュータインタラクション)
米川 輝	(教育工学)
若月 大輔	(福祉工学)