

2022年度 基礎・境界ソサイエティ和文論文誌編集委員会

編集委員長

岩本 貢

編集幹事

渡邊 洋平

分野編集幹事

内川 浩典

田中 雄一

西浦 敬信

原口 和也

廣瀬 勝一

宮嶋 照行

編集委員

相田 慎 (計算複雑度の理論)

秋田 耕司 (無線通信システム)

秋葉 知昭 (信頼性・保全性・安全性)

麻原 寛之 (合成力学系, 非線形理論)

荒木 徹也 (グラフアルゴリズム)

栗野 皓光 (VLSI設計技術)

安 昌俊 (無線通信システム)

泉 泰介 (グラフとネットワーク, アルゴリズムとデータ構造・計算複雑度)

一場 利幸 (VLSI設計技術とCAD)

岩崎 淳 (乱数, 暗号理論)

岩橋 政宏 (画像信号処理, 画像符号化)

上原 聡 (拡散符号・擬似乱数系列)

大木 哲史 (バイオメトリクス)

大倉 俊介 (イメージセンサ)

大島 直樹	(ヒューマンエージェントインタラクション)
太田 淳	(並行システム)
岡村 寛之	(信頼性・保全性・安全性)
落合 翼	(音声信号処理)
鬼沢 直哉	(ディジタル集積回路)
梶田 海成	(暗号理論)
金澤 尚史	(システム制御)
亀田 裕介	(画像処理)
川喜田 裕之	(AR/VR)
岸田 亮	(VLSI設計技術)
北川 直哉	(ネットワーク, 情報セキュリティ)
木村 真之	(非線形問題)
久徳 遙矢	(コンピュータービジョン)
草川 恵太	(情報セキュリティ, 暗号理論)
黒崎 正行	(画像符号化, 無線通信システム)
小澤 佑介	(光無線通信、可視光通信、光空間通信)
小山 翔一	(音響信号処理)
坂井 祐介	(暗号理論)
桜間 一徳	(システム制御)
清水 邦康	(非線形問題)
白木 善史	(可視光通信, ディジタル信号処理)
菅 宣理	(無線通信用信号処理)
鈴木 淳	(量子情報, 量子計算)
高嶋 和毅	(ヒューマンコンピュータインタラクション, バーチャルリアリティ, インタラク ションデザイン)
高橋 智博	(ディジタル信号処理)
竹田 晃人	(統計物理学, 情報論的学習理論)
中條 渉	(可視光通信, 光空間通信)

伝住 周平	(データ構造)
長沼 健	(情報セキュリティ)
中村 和晃	(パターン認識, 画像・映像処理)
中村 徹	(情報セキュリティ基礎)
縫田 光司	(暗号数理, 離散数学・組合せ論)
橋本 英樹	(組合せ最適化)
長谷川 英之	(超音波)
林 隆史	(情報セキュリティ基礎, 系列生成論)
林 直樹	(システム制御)
春名 太一	(複雑系科学)
福元 伸也	(画像処理)
藤沢 匡哉	(符号理論)
別宮 耕一	(符号理論, 組合せ論)
細谷 剛	(情報理論)
眞木 明香	(アナログ集積回路, ディープニューラルネットワークのハードウェア化技術)
松井 健太郎	(応用音響)
松井 一	(符号理論, 離散数学)
松本 高士	(VLSI設計技術とCAD)
松本 剛史	(VLSI設計技術とCAD)
間邊 哲也	(高度交通システム)
三嶋 美和子	(離散数学, 組合せ数学)
宮崎 亮一	(音情報処理)
村上 隆啓	(ディジタル信号処理)
矢嶋 純	(暗号実装, 自動車セキュリティ, 情報セキュリティ)
山内 将行	(非線形回路網)
吉田 壮	(画像処理, 画像認識, 画像応用システム)
吉田 太一	(画像符号化, 画像処理, 画像認識)

吉田 隆弘 (情報理論)

米山 一樹 (暗号理論)