

2021年度 情報・システムソサイエティ和文論文誌編集委員会

編集委員長

吉本潤一郎（ニューロコンピューティング，計算神経科学）

編集副委員長

横川 智教（ソフトウェア工学，ディペンダブルコンピューティング）

編集幹事

佐藤 信夫（音声，聴覚）

福井 健一（知識発見，データマイニング）

近藤 一晃（ヒューマンメディアセンシング，コンピュータビジョン）

編集委員

秋月 秀一（画像認識，コンピュータビジョン，知能ロボティクス）

渥美 紀寿（ソフトウェア工学）

雨宮 智浩（ハプティクス，バーチャルリアリティ）

石塚 裕己（触覚整理・心理応用システム）

市原 英行（ディペンダブルコンピューティング）

岩村 俊輔（画像符号化）

内山 英昭（コンピュータビジョン・センサ融合）

大園 忠親（知的エージェント）

太田 学（データ工学，Web情報システム）

國宗 永佳（教育工学，学習支援システム）

河野 和宏（マルチメディアセキュリティ，マルチメディア処理，情報セキュリティ，情報教育）

近藤 真史（計算機システム）

齋藤 大輔（音声、マルチメディア処理）

柴田 智行（パターン認識，画像認識，コンピュータビジョン）

新谷 隆彦（データ工学，データマイニング）

滝沢 穂高（福祉工学，生体工学）

道満 恵介（画像認識，コンピュータビジョン）

戸田 航史 (ソフトウェア工学, 人工知能, データマイニング)

中村 勝一 (教育工学, ヒューマンコンピュータインタラクション)

日野 英逸 (機械学習・応用統計)

廣友 雅徳 (オフィスインフォメーションシステム, e-ビジネスモデリング)

福田 豊 (情報ネットワーク)

福村 直博 (バイオサイバネティックス, ニューロコンピューティング, 生体工学)

武 小萌 (画像認識, コンピュータビジョン, マルチメディア処理)

松川 徹 (パターン認識, 画像認識, コンピュータビジョン)

三浦 元喜 (ヒューマンコンピュータインタラクション, 教育工学)

三輪 誠 (自然言語処理, データマイニング)

大和 淳司 (画像認識, パターン認識, ヒューマンロボットインタラクション, ヒューマンコンピュータインタラクション)

米川 輝 (教育工学)

若月 大輔 (福祉工学)