



基礎・境界ソサイエティ和文論文誌編集委員会

編集委員長
編集委員

岡 育生
青木和麻呂 (情報セキュリティ)
荒木 章子 (音声・音響信号処理)
伊藤 康一 (画像処理, デジタル信号処理, バイオメトリクス)
岩田 哲 (情報セキュリティ基礎)
川村 正樹 (情報ハイディング, ニューラルネットの理論)
金城 繁徳 (通信用信号処理, デジタル通信システム)
栗林 稔 (電子透かし, 情報セキュリティ)
小峯 一晃 (ヒューマンインタフェース, ヒューマン情報処理)
坂本 政祐 (ヒューマンインタフェース)
白川 智弘 (生物学, バイオメカニクス, バイオコンピューティング)
武内 良典 (VLSI 設計技術と CAD)
谷口健太郎 (移動情報通信・パーソナル通信)
菅木 禎史 (デジタル信号処理, 電気音響, 空間音響)
得能 貢一 (信頼性, 保水性, 安全性)
名嘉村盛和 (システム数理, ベトリネット, 最適化計算)
橋本 研也 (超音波)
樋口 博之 (VLSI 設計技術と CAD)
宝珠山 治 (デジタル信号処理)
松田 昌史 (社会心理学)
宮田 孝富 (数値計算法, 精度保証付き数値計算)
已波 弘佳 (グラフ理論, グラフアルゴリズム, 離散最適化)
茂呂征一郎 (非線形問題)
和田 和千 (アナログ回路設計, アナログ信号処理, 回路理論)

編集幹事 栗原 正純

浅野 泰仁 (Web マイニング, グラフアルゴリズム)
伊藤 孝一 (情報セキュリティ, 組み込みシステム, 高速実装技術, 耐タンパー実装技術)
岩田 賢一 (情報理論)
片山 喜章 (分散アルゴリズム, ユビキタスコンピューティング)
木村 啓二 (並列処理アーキテクチャ・ソフトウェア)
草苺 良至 (グラフアルゴリズム, 計算幾何学)
駒野 雄一 (情報セキュリティ)
近藤 克哉 (多次元信号処理, 信号処理応用)
定兼 邦彦 (アルゴリズムとデータ構造, データ圧縮)
高橋 規一 (非線形問題, ニューラルネットワーク, 連続最適化)
田邊 造 (デジタル信号処理)
淡野 公一 (アナログ集積回路, 電子回路)
鶴丸 豊広 (量子暗号理論, 量子情報理論, 情報セキュリティ)
永長 知孝 (高度交通システム)
中山 雅人 (電気音響, 音響信号処理, 音インタフェース)
日置 尋久 (情報ハイディング)
廣瀬 勝一 (暗号, 情報セキュリティ)
増田 士朗 (システム制御)
水町 光徳 (音響・空間信号処理, 聴覚情景解析, 音声品質評価)
宮野 尚哉 (非線形問題, 非線形動力学, 時系列解析)
目黒 光彦 (画像信号処理, 視覚応用システム)
湯浅 将英 (ヒューマンインタフェース, 擬人化エージェント, 脳計測)
和田 親宗 (福祉工学, 生体情報工学, 生体医学, ヒューマンインタフェース)